

Créativité à l'aide du numérique au cycle 1



- Création d'un album virtuel (par exemple avec Book creator fonctionnant avec Chrome)

<https://bookcreator.com/>

- Création de petites situations problème en vidéo :

<https://besancon8.circo25.ac-besancon.fr/enigmes-videos-pour-le-cycle-1/>

- Storyphone : écoute de consignes et recherche stratégique dans le cadre d'une chasse au trésor

<http://www.reseau-canope.fr/creatice/spip.php?mot3>

<http://www.twotouch.com/product-detail/storyphone/>

- Numproj : composer des personnages à l'aide des éléments du visage pour retranscrire les émotions...

<http://pragmatice.net/lesite/spip.php?article91>

- Tablettes :

Création visuelle : Oh <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ludocube.oh>

Réalisation d'un portrait : Flash face <https://play.google.com/store/apps/details?id=de.brigert.free>

Ou site : <http://www.pimptheface.com/create/>

Création d'une vidéo animée : Toon tastic <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.toontastic>

Création musicale : drumpad 24 <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.paullipnyagov.drumpads24>

Patatap <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.jonobr1.Patatap>

- Sites Web, créer à la manière de :

<https://education.francetv.fr/matiere/arts-visuels/cm1/jeu/joan-miro>

<https://education.francetv.fr/matiere/arts-visuels/maternelle/jeu/dessiner-a-la-maniere-de-picasso>

- Robots :

Situation problème : faire sortir la souris du labyrinthe (Code and Go)

https://www.youtube.com/watch?v=_tGb9bLe0YA

Bluebot/beebot : Stratégies pour atteindre la cible: prénom, résultat d'une opération, reconstitution de la chronologie de l'histoire ou d'une sortie...

<https://www.youtube.com/watch?v=y-GRafdvNr0>

- Réalisation d'un film d'animation Stop Motion (avec des Playmobils) : logiciel Live Movie Maker

Découverte du stop motion : <http://www.enfants.rmngp.fr/moncinejouets/>