

NON-STOP (1 manche de 6')

2 équipes courent sur un circuit défini pendant 6'. Le but est de ne pas marcher (0 pt au coureur s'il ne marche pas et 1pt à chaque fois que le coureur marche). L'équipe gagnante est celle qui a le moins de points.



CRITERE DE VICTOIRE
L'équipe qui a le MOINS de points, remporte la manche



Sens de course