

DEFI ECOLE 4 PAN ! LAPINS

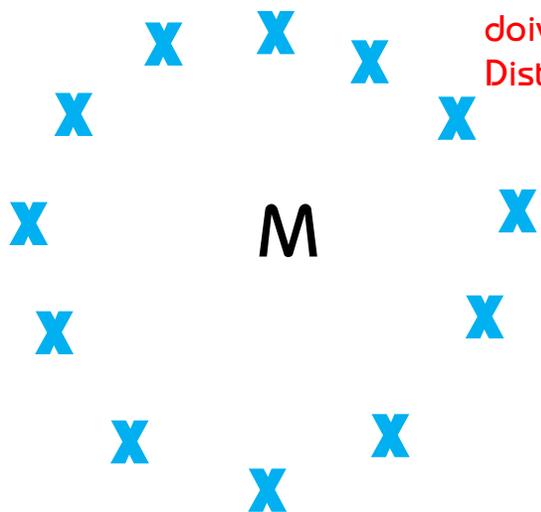
OBJECTIF d'apprentissage: Réagir rapidement à un signal pour exécuter la tâche demandée

MATERIEL

- 1 craie (extérieur) ou du ruban adhésif (intérieur)

DISPOSITIF

Avant l'arrivée des enfants, mettre en place le dispositif suivant :



Précautions :
Les marquages au sol doivent Respecter les Distances sanitaires.

USEP62 - 16 rue Aristide BRIAND ARRAS
delegue.usep62@gmail.com
 06 50 93 53 39



BUT DE L'ACTIVITE

Les joueurs se positionnent sur une croix, l'animateur se situant au centre. L'animateur, qui est le chasseur, tend le bras, désigne (vise) un lapin en disant « Pan ! ».

Le lapin visé met ses mains à la tête, pouces sur les tempes et ouvre et ferme alternativement les mains : « *il agite ses oreilles* ».

Les lapins qui se trouvent de part et d'autre du lapin visé agitent de la même façon l'oreille qui se trouve du côté du joueur :
 lapin de droite, oreille gauche,
 lapin de gauche, oreille droite.

VARIANTES

Le meneur mènera lentement au début puis accélèrera le rythme.

Pour les plus grands ou si le jeu est bien compris par tous :

Le lapin qui ne réagit pas assez vite ou qui se trompe, recule d'un pas. Pour les coups suivants, on ne tient plus compte des joueurs qui ont reculé d'un pas et qui ne sont plus sur leur croix.

Le dernier joueur devient un meneur et va au centre du cercle.

Les erreurs possibles :

- ne pas réagir assez vite,
- se tromper dans le placement des mains.