

DEFI ECOLE 3 LE SAUTE BARRIERE

COMPETENCE : Produire une performance maximale, mesurable à une échéance donnée

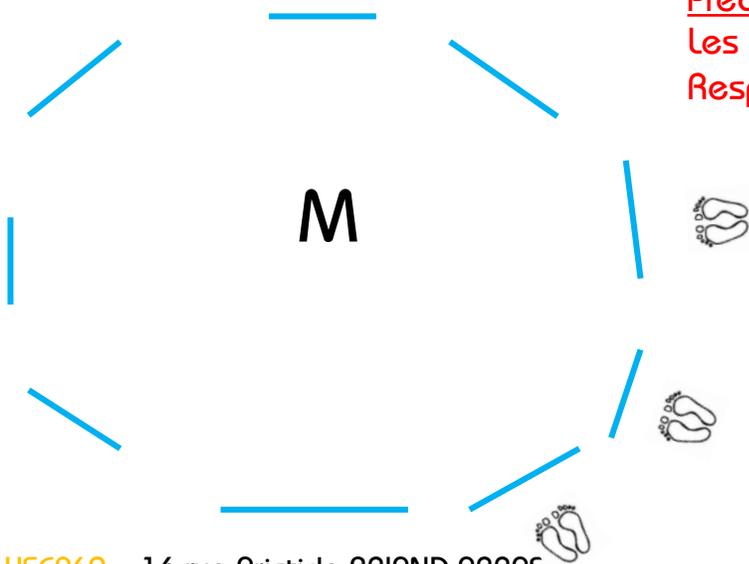


MATERIEL

- 1 craie (extérieur) ou du ruban adhésif (intérieur)
- 1 chronomètre

DISPOSITIF

Avant l'arrivée des enfants, tracer au sol le dispositif suivant :



Précautions :
Les marquages au sol doivent
Respecter les Distances sanitaires.

BUT DE L'ACTIVITE

Réussir rapidement 10 allers - retours sans toucher la barrière.

Si on la touche, l'aller-retour ne compte pas.

VARIANTES

- Réussir un maximum d'allers-retours en un temps donné
- Se fixer un défi en 30'
- Défier ses camarades sur un temps donné ou un nombre d'allers retours
- En relais: quand un camarade a terminé son voisin commence ... Réussir à faire l'ensemble des défis en un minimum de temps.