



Déroulé.
Le morpion.

Déroulement du jeu :

But : Aligner 3 éléments identiques

Deux équipes s'affrontent sous forme de relais (course)

A tour de rôle, chaque joueur de l'équipe pose un élément sur la grille et revient taper dans la main de son camarade. L'équipe ayant réussi à aligner 3 éléments gagne.

On comptabilisera le nombre de parties gagnées en 10 minutes.

Si les 6 éléments sont posés et qu'aucune équipe n'est parvenue à faire un alignement, les éléments sont déplacés un à un.

Variables:

-Les déplacements peuvent être réalisés sur n'importe quelle case libre ou seulement sur des cases adjacentes.

-On peut également compléxifier en augmentant la taille de la grille

-La durée de la course peut être modifiée (relais court ou relais long)