



## Déroulé Biathlon

- Par équipe de Trois, réaliser le plus vite possible 18 tours en validant à chaque tour un lancer.

Le 1<sup>er</sup> tour est couru par tous les équipiers.

La première équipe qui termine ses 18 tours a gagné.

- Les règles :

-Deux coureurs sur le circuit (300 mètres) le troisième attend.

-Quatre tours minimum par élève. Quatre défis

-L'élève doit réussir trois fois le défi pour le valider il a 5 boules pour le faire.

Possibilité de choisir son défi sur chaque pas de tir trois défis proposés.

-Un tour de pénalité en cas d'échec. (60 Mètres)

- Ce qu'impliquent les règles...

« ...**Équipe de trois** » Une opposition et une recherche de stratégie efficiente.

« ...**Deux coureurs...** » Possibilité de se reposer, le prévoir dans la stratégie ou s'adapter en fonction de la fatigue de chacun = remédiation. Prise de repères sur son corps : essoufflement, transpiration...

« ...**Quatre tours** » Implication de tous les élèves.

« **Cinq boules ...** » Permet une remédiation, un feedback sur son action.

« ...**Choisir son défi** » Connaissance de ses capacités. « Je choisis celui que je réussis le plus souvent... »

Lien UA Biathlon <http://pedagogie-62.ac-lille.fr/cycle-3/eps/ua-biathlon/view>

Cf fiches pétanque Usep

